



Berechnungsingenieur im Bereich Crashsimulation Polymere (m/w/d)

 **STANDORT**
München

 **GESELLSCHAFT**
ARRK Engineering GmbH

 **VERTRAGSART**
Vollzeit

 **BEGINN**
ab sofort

IHRE AUFGABEN

- Sie sind verantwortlich für die technischen Methoden zur Berechnung von Polymeren im Crash
- Problemstellungen bearbeiten Sie selbstständig und treiben eigenständig Entwicklungsthemen voran
- Sie führen Simulationen mit LS-Dyna, Abaqus, Pamcrash oder Radioss durch
- Ihre Ergebnisse dokumentieren Sie ausführlich und präsentieren sie dem Kunden
- Sie stimmen sich eng mit internen und externen Projektpartnern ab und nehmen aktiv an Gremienrunden teil
- Für die Steuerung von Aufgaben und die Koordination anderer Teammitglieder sind Sie zuständig, insbesondere mit unserer internen Testing-Abteilung

IHR PROFIL

- Erfolgreich abgeschlossenes Studium mit Schwerpunkt Materialwissenschaften, Werkstofftechnik, Polymere bzw. eine vergleichbare Qualifikation
- Fundierte Kenntnisse und Erfahrung in der Simulation von Materialien in FEA
- Erfahrung in der Kalibrierung von Materialmodellen
- Erfahrung mit User-Subroutinen wünschenswert
- Selbstständiger, eigenverantwortlicher Arbeitsstil sowie ein hohes Maß an Eigeninitiative
- Souveränes und kompetentes Auftreten mit hoher Kundenorientierung
- Ausgezeichnete Kommunikationsfähigkeit sowie eine teamorientierte Arbeitsweise
- Sehr gute Englischkenntnisse sind erforderlich, Kenntnisse in Japanisch sind von Vorteil

IHRE BENEFITS


Spannende
Projekte


Flexible
Zeiteinteilung


Betriebliche
Altersvorsorge


ARRK Engineering
Akademie


Gestaltungsfreiraum


Angenehmes
Betriebsklima

JETZT BEWERBEN



KONTAKT

Anchi Ta

career@arrk-engineering.com

+ 49 (0)89 / 31857-501

[Datenschutzhinweise](#)

ARRK Engineering ist Teil des internationalen ARRK Firmenverbundes und spezialisiert auf die Produktentwicklung. Innerhalb der ARRK-Firmengruppe setzen wir Produktentwicklungen von der virtuellen Entwicklung bis hin zum Prototypen und der Produktion in Kleinserien um.